

Bricoler la maison de « Là-haut » de Disney

Matériel :

- Crayons de couleur/craies
- Feutres/laine
- Colle
- Ciseaux
- Papier/carton de couleur ou blanc
- Peinture au doigt ou boutons

Description de l'activité :

Peignez une maison sur une feuille de papier, blanche ou de couleur, ou sur du carton/carton-pâte. Découpez la maison. Sur une autre feuille de papier, vous pouvez peindre le ciel, soit à la craie, soit avec des crayons de couleur. Ensuite, peignez les ballons en prenant un peu de peinture au doigt et en tamponnant les empreintes digitales sur le haut de l'image. Vous pouvez utiliser une seule couleur ou plusieurs. Si vous n'avez pas de peinture au doigt à la maison, utilisez simplement des boutons dépareillés.

Collez la maison, déjà découpée, sur l'image. Lorsque la peinture est sèche et que les boutons sont collés, vous pouvez soit tracer les lignes avec un feutre, soit les coller avec de la laine pour relier la maison aux ballons.



Décorer une assiette de fruits

Matériel :

- 1 assiette de fruits
- Brochettes alimentaires
- Planche à découper
- Couteaux
- Poubelle pour déchets organiques
- Fruits :
 - 1 poire
 - 2-3 mandarines
 - +/-250 g de raisins
 - 2 pommes
 - 1-2 oranges
 - 1-2 bananes
- Des yeux mobiles
- Papier crépon orange

Description de l'activité :

Avant de commencer, lavez-vous soigneusement les mains. Mettez sur la table une photo de l'assiette de fruits qui servira de modèle et le matériel dont vous avez besoin.

Lavez d'abord les fruits, pelez-les si nécessaire et coupez-les en petits morceaux. Ensuite, piquez les morceaux de fruits un par un sur une brochette alimentaire. Coupez une poire en deux et placez-la au milieu de l'assiette de fruits. Ajoutez sur la poire une paire d'yeux mobiles, un bec et des pieds en papier crépon orange. Ensuite, piquez les brochettes terminées sur la poire en les enfonçant simplement. Votre assiette de vitamines est prête ! Bon appétit !



Source :

https://www.pinterest.de/pin/230809549633455958/?nic_v1=1a16nEkUZeWKE2%2FuT3hdxeucoAhPpl40iRJMR%2BW2lvKX8R%2BWfUlolE9iHD%2F5bKa6%2Fd

Expériences

Matériel :

- Deux pailles avec coude
- 1 bouchon
- Quatre cure-dents
- Mousse à raser
- Colorant alimentaire
- Règle
- Papier
- 1 grand récipient en plastique
- Des récipients en plastique plus petits
- Pipettes
- Tissu/Gant de laine
- Manche de balai
- Ruban adhésif

Description de l'activité :

1. Tableau en mousse à raser

Pulvérisez une bouteille entière de mousse à raser dans un grand récipient en plastique. Dans des récipients plus petits, placez différents colorants alimentaires.

À l'aide de pipettes, versez les colorants sur la mousse à raser. Vous pouvez choisir la couleur vous-même et la répartir comme vous le souhaitez dans le récipient (pour les colorants alimentaires, la couleur peut également rester dans son récipient d'origine que vous utiliserez alors comme une sorte de pipette).

Lorsque la mousse à raser est suffisamment colorée, vous pouvez poser une feuille blanche sur la mousse à raser et appuyer légèrement dessus. Ensuite, retirez la feuille et passez soigneusement une règle sur la surface pour enlever l'excès de mousse à raser.



2. Carrousel électrique



Piquez trois cure-dents dans le bouchon, comme illustré, et le quatrième sur le dessus. Assurez-vous que ce dernier pointe bien vers le haut et que le tout ne vacille pas.

Pliez une des pailles au niveau du coude, frottez-la vigoureusement avec le tissu (gant de laine) et placez l'extrémité courte sur le cure-dent du dessus.



Ensuite, frottez également l'autre paille avec le tissu et approchez la paille du cure-dent. En les frottant, les deux pailles se chargent d'électricité statique et se repoussent violemment. Après un certain temps, l'effet s'estompe. Il faut alors frotter à nouveau.

3. Trou dans la main

Enroulez la feuille autour d'un manche de balai et collez-la pour former un rouleau. Tenez le rouleau devant un œil et une main devant l'autre œil, contre le rouleau, comme illustré sur la photo. Regardez à travers le rouleau d'un œil, et votre main de l'autre.

Vous voyez le trou dans votre main ? L'expérience fonctionne mieux lorsque la paume de la main est bien éclairée. Le fait de bouger un peu la main d'avant en arrière peut également aider.

Pourquoi ce phénomène ? Avec nos deux yeux, nous ne voyons jamais exactement la même chose. C'est notre cerveau qui fusionne les deux images en une seule. Selon ce principe, votre main et le trou dans le tube se fondent pour former une seule image.



Source : <https://www.herder.de/kizz/aktivitaeten-mit-kindern/experimente-fuer-kinder/elektrostatik-elektrisches-karussell/>
<https://www.naturalbeachliving.com/earth-day-art-activities>
<https://www.herder.de/kizz/aktivitaeten-mit-kindern/experimente-fuer-kinder/das-raeumliche-sehen-erforschen-loch-in-der-hand/>

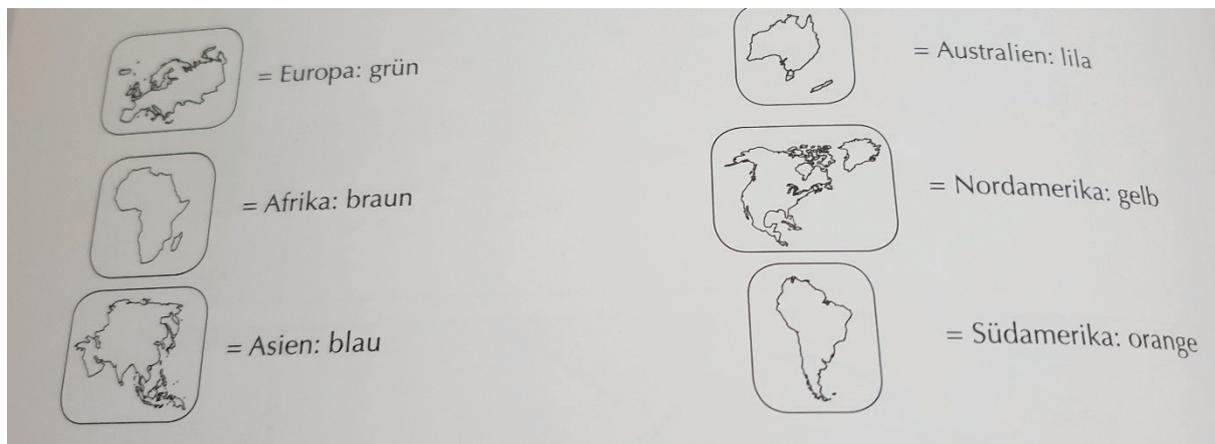
Jeu des sept familles de la Terre

Matériel :

- Modèles de copie « Jeu des sept familles de la Terre »
- Crayons de couleur
- 1 paire de ciseaux
- Colle de bricolage
- Carton

Description de l'activité :

Peignez les motifs sur les cartes du jeu des sept familles avec des crayons de couleur. Attention : les petits symboles des continents dans le coin supérieur gauche des cartes ont les couleurs suivantes :

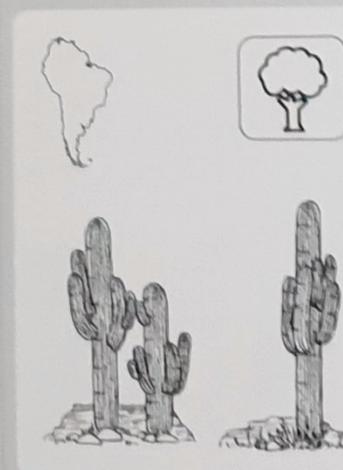


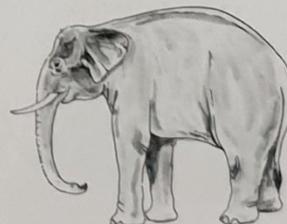
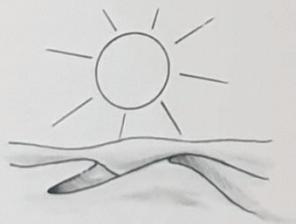
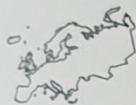
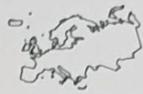
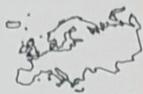
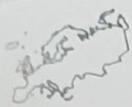
Collez les copies papier coloriées sur du carton.

Maintenant, découpez soigneusement les cartes (24 pièces). Vous pouvez également les plastifier si vous disposez d'une plastifieuse.

+

X

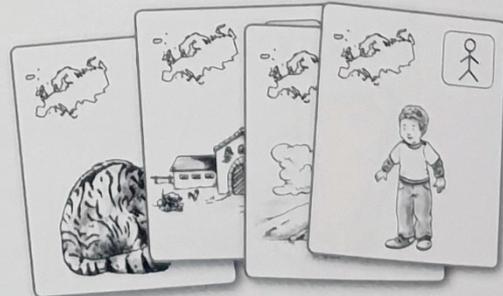




Spielanleitung:

Es sollten drei, vier, sechs oder acht Spieler teilnehmen, um die Karten gleichmäßig aufteilen zu können. Ziel des Spiels ist es, Quartette zu „sammeln“ (s. Spielende A und Spielende B). An den fett hervorgehobenen Symbolen (Tier, Haus, Baum oder Kind) erkennen die Kinder, welche Karte eines Quartetts (Farben Grün, Braun, Blau, Lila, Gelb oder Orange) sie bereits besitzen.

1. Die Karten werden gemischt und an die Mitspielenden verteilt.
2. Derjenige, der zuletzt verweist ist (oder: ... der noch nie verweist ist), beginnt und fragt einen Mitspieler nach einer bestimmten Karte, welche ihm zur Vervollständigung eines Quartetts nützen könnte. Zum Beispiel: „Max, hast du die Karte *Blau – Baum?*“ oder: „Lisa, hast du die Karte *Orange – Kind?*“
3. Hat der gefragte Mitspieler die Karte, muss er sie hergeben und der „Kartenforderer“ darf erneut nach einer bestimmten Karte fragen.
4. Sobald ein Mitspieler eine Karte nicht besitzt, ist das nächste Kind mit Fragen an der Reihe.
5. Hat ein Kind ein vollständiges Quartett, legt es dieses offen vor sich hin.
6. *Spielende A:* Der Spieler, der zuerst keine Karten mehr hat (sie sozusagen für die fertigen Quartette „verbraucht“ hat), ist Sieger.
Spielende B: Ein Spieler, der keine Karten mehr hat, scheidet aus; die anderen spielen noch weiter. Derjenige, der – nach Aufbrauchen aller Karten – die meisten Quartette vor sich liegen hat, ist Sieger.



Source : Dossier de projet « Reise um die Welt », Maggie Jung, 2011, p.42-44

Bricoler un troll aux cheveux d'herbe



Matériel :

- Ciseaux
- Caoutchouc mousse
- Feutre
- Perles colorées
- Fil de coton noir
- Un vieux collant
- Petits élastiques
- Assiette
- 300 g de terreau par troll
- Graines d'herbe
- Colle de bricolage
- De grands yeux
- Marqueur indélébile noir

Description de l'activité :

Dessinez d'abord les formes et découpez-les. Coupez les bras, les oreilles et les pieds dans du caoutchouc mousse marron. Puis les sourcils, la cape et le col dans le feutre vert. Pour fabriquer un collier, enfitez des perles sur un morceau de fil.

Coupez une jambe de collant à la hauteur souhaitée pour le troll, avec un peu de dépassement. Remplissez le collant de terreau et pressez-le. Attachez un élastique lâche sur le dessus. Séparez l'ensemble en plaçant un élastique pour séparer la tête du corps. Extrayez un petit nez de la tête et attachez un élastique autour. Ouvrez le dessus et remplissez-le d'une cuillère à soupe de graines d'herbe (si vous voulez un troll barbu, placez des graines d'herbe au niveau du visage).

Vous pouvez maintenant créer votre troll personnalisé en collant ses grands yeux, en lui mettant le collier de perles autour du cou, en collant ses sourcils, ses bras et sa cape et en dessinant son sourire et ses cils au marqueur indélébile.

Installez le troll dans un endroit ensoleillé, sur une assiette, et arrosez-le tous les jours.

DIE EISKÖNIGIN

Grashaartrolle



Lass Grashaare auf deinen vorwitzigen Eiskönigintrollen wachsen. Diese kleinen Kerlchen sind sehr um Kristoff und Anna bemüht. Nun brauchen sie dich! Gieße sie jeden Tag ein bisschen und sieh zu, wie sie lebendig werden!

Du brauchst:

- Schere
- Moosgummi
- Filz
- bunte Perlen
- schwarzen Baumwollfaden
- eine alte Strumpfhose
- kleine Gummis
- Teller
- 300 g Komposterde pro Troll
- Grassamen
- Bastelkleber
- Kulleraugen
- schwarzen Permanentmarker

Bereite den Troll vor

Schneide Arme, Ohren und Füße aus braunem Moosgummi, Augenbrauen, Umhang und Kragen aus grünem Filz.

1 Zeichne die Formen, Schneide sie aus.



2 Als Halskette fädle Perlen auf ein Stück Faden.

Gestalte den Körper

Dein Troll erhält seine gerundete Form, wenn man ihn mit Komposterde füllt.

1 Schneide ein Strumpfhosenbein in der gewünschten Trollhöhe ab, mit etwas Überstand.



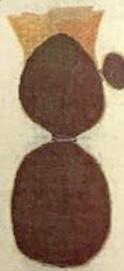
2 Fülle Komposterde in die Strumpfhose und drücke sie unten an.



4 Trenne das Bündel mit einem Gummi in Kopf und Körper.



6 Mach oben auf und fülle einen Esslöffel Grassamen ein.



5 Ziehe eine kleine Nase aus dem Kopf und binde auch darum ein Gummi.



Grassamen



Trollbau

Jetzt gestaltest du deinen persönlichen Troll. Wenn du die Details aufklebst, musst du sie festhalten, bis der Kleber ganz trocken ist.

- 1 Zeichne ein Lächeln und Wimpern mit schwarzem Marker.
- 2 Klebe den Moosgummi und die Kulleraugen an.



- 4 Wickle den Umhang um den Troll und klebe die Seiten fest, damit er nicht absteht.

- 3 Binde das Perlenhalsband um den Hals.
- 5 Klebe den Kragen oben an den Umhang und lass ihn trocknen.



- 6 Stell den Troll an einem sonnigen Platz auf einen Teller und gieße ihn jeden Tag. In ca. vier Tagen sollten ihm Haare wachsen!



Verpass dem Troll einen Haarschnitt. Etwa einen Tro?

Top-Tipp
Wenn du keine Komposterde- oder Grassamen hast, versuch es mit Watte und Kressesamen!



Lass keine Grassamen ins Gesicht gelangen – außer du willst bärtige Trolle!

Verschönere den Troll weiter, etwa mit einem locker geknoteten Schnurgürtel.

Source : Livre « Disney Ideen Buch », DK Verlag, p.108-109

Pains grenouilles

Matériel :

- Petits pains complets
- Poivron rouge
- Beurre
- Fromage
- Saucisson
- Mozzarella
- Tomates
- Salade
- Mayonnaise

- Boules de polystyrène 4 cm
- Marqueur indélébile noir
- Cure-dents

Description de l'activité :

Coupez les petits pains complets en deux, faites-les griller et tartinez-les de beurre. Lavez les légumes et coupez les tomates et la mozzarella en tranches. Couvrez les petits pains selon vos goûts. Coupez de longues langues de grenouille en poivron et fixez-les entre les garnitures. Peignez des pupilles noires sur les boules de polystyrène et piquez-les au-dessus des petits pains.



07.11.19

Source : <http://2.bp.blogspot.com/-Bgu29Ps9iLw/UuPvelrBVFI/AAAAAAAAADuU/cNWIS36J7hk/s1600/Froschbrote.jpg>

Promenade en forêt avec des jeux

Description de l'activité :

Avant de commencer, regardez par la fenêtre et habillez-vous en fonction du temps. Ensuite, vous pouvez prendre le chemin de la forêt, par exemple vers le Schwarzenhaff ou le Mirador. Emportez éventuellement un petit sac à dos contenant un pique-nique.

Voici quelques suggestions de jeux :

Memory des animaux :

Chaque enfant reçoit une carte. Il doit maintenant imiter l'animal de sa carte avec des sons et des gestes et les autres joueurs doivent découvrir de quel animal il s'agit. Le jeu se termine lorsque vous avez utilisé toutes les cartes.

Matériel : - Cartes avec des images d'animaux (vous pouvez les bricoler vous-même)

Quel animal suis-je ?

Préparation :

Attachez un trombone à un bandeau élastique. Trouvez des motifs d'animaux sur Internet et imprimez-les au même format (de préférence en carré).

Possibilité de jeu :

Un enfant enfile le bandeau et une image est fixée sur celui-ci. En posant des questions, il doit découvrir quel animal est représenté sur l'image. Les autres joueurs répondent aux questions par « oui » ou « non ».

Matériel : - Bandeau élastique

- Trombones
- Ciseaux
- Cartes à motifs d'animaux

Piégé dans une toile d'araignée

Un enfant joue l'araignée, un autre joue la mouche. Les autres joueurs se tiennent en cercle. Avec la pelote de laine, ils tendent une toile d'araignée entre eux à la hauteur des genoux. Les fils doivent être bien tendus et la toile doit bouger le moins possible.

Alternative : la pelote de laine peut être tendue entre des arbres.

L'araignée et la mouche se tiennent maintenant au milieu de la toile d'araignée. L'araignée essaie d'attraper la mouche, toutes les deux parcourent la toile d'araignée, mais la mouche ne doit pas toucher les fils de la toile. Les autres joueurs la surveillent de près. Si les autres joueurs voient que la mouche a touché la toile, ils crient « Stop ! » et la mouche est piégée. L'araignée et la mouche choisissent ensuite deux autres joueurs pour reprendre leur rôle et prennent leur place.

Si la mouche parvient à parcourir la toile d'araignée pendant plus d'une minute sans toucher les fils, l'adulte met fin à la partie en prononçant la rime suivante : « Eins, zwei, drei, die Runde ist vorbei. » (Un, deux, trois, la partie est finie.)

Matériel : - 1 pelote de laine

Source : « Projektmappe Wald », Maggie Jung, 2011

Jeux de balle

Description de l'activité :

Les jeux de balle se jouent à l'extérieur, soit dans notre propre jardin, soit sur une grande pelouse. N'hésitez pas à participer à ces jeux avec les enfants, ils seront ravis.

Formez un cercle et expliquez brièvement le jeu. Après chaque jeu, réunissez-vous à nouveau en cercle pour expliquer le jeu suivant.

Amoureux-fiancé-marié

Les joueurs s'alignent en cercle et se lancent une balle. Si un joueur laisse tomber la balle, il reçoit le statut « amoureux ». S'il la laisse tomber une deuxième fois, il devient « fiancé ». Si la balle tombe une troisième fois, il est « marié ». La quatrième fois, il a « un enfant ». Avant le début du jeu, convenez du nombre d'enfants que vous êtes autorisés à avoir. Une fois qu'un joueur a atteint le dernier niveau du jeu, il est éliminé. Le gagnant est la dernière personne encore debout.

Matériel : une balle

Les lièvres et le chasseur

Les joueurs déterminent qui est le chasseur. Celui-ci reçoit une balle. Les autres sont des lièvres. Le chasseur doit maintenant essayer de toucher les lièvres avec la balle. S'il réussit, le joueur aux longues oreilles touché devient aussi un chasseur. À partir du moment où il y a deux chasseurs, ils doivent se passer la balle et ne peuvent pas la porter en courant. Une fois tous les lièvres touchés, le jeu prend fin. Le dernier lièvre touché ou restant devient le chasseur lors de la partie suivante.

Matériel : une balle molle

Balle qui roule

Les joueurs s'alignent les uns derrière les autres sur une ligne marquée, la ligne de départ. Le premier joueur (celui qui se trouve devant) reçoit une balle. Au commandement de départ, ce joueur fait rouler la balle avec les deux mains sur le sol jusqu'à un point de virage (par exemple, un seau d'eau, une chaise ou un cône de signalisation/pylône). Le joueur doit faire tourner la balle autour de ce point de virage et la ramener à son coéquipier en faisant le parcours inverse. Lorsque le joueur arrive à destination en faisant rouler la balle, le deuxième joueur prend le contrôle de la balle au sol et continue de la même manière que le premier joueur. Le premier joueur se place à la fin de la file. Lorsque le dernier coéquipier a ramené la balle, le jeu prend fin au moment où il franchit la ligne de départ/fait rouler le ballon par-dessus. Arrêtez alors le chronomètre et essayez de battre ce temps au prochain tour.

Alternative : vous pouvez également déplacer la balle avec le pied au lieu de la faire rouler avec les deux mains

Matériel :

1 balle

Deux points de virage (par exemple, un seau d'eau, une chaise ou un cône de signalisation/pylône)

Une ligne de départ marquée (par exemple, dessinée à la craie ou collée avec du ruban adhésif)

Parcours avec une balle

Pour ce jeu, une balle est nécessaire. En outre, il faut de petits obstacles à sauter ou à franchir, adaptés à un parcours.

Tout d'abord, mettez en place le parcours avec ses différents postes. Ensuite, les joueurs forment une file et traversent le parcours l'un après l'autre.

Le parcours peut être affiné en y ajoutant quelques petites originalités, par exemple :

1. Courir à l'envers
2. Sauter sur une jambe
3. Faire rebondir la balle

Matériel :

1 balle

Parcours d'obstacles :

- Marcher en équilibre sur un tronc d'arbre
- Sauter par-dessus une boîte
- Effectuer un slalom entre les cônes
- Dessiner un 8 sur le sol et le suivre
- Effectuer une culbute
- Etc.

Source : <https://www.kinderspiele-welt.de/ballspiele>

Cuisiner des visages pizzas



Ces savoureux visages pizzas feront le bonheur des petits et des grands.

Préparez ces délices non seulement lors d'anniversaires d'enfants, d'une fête de carnaval, de soirées et d'autres célébrations, mais aussi tout simplement sans occasion particulière.

Voici la recette de ces petites pizzas.

Cuisiner des visages pizzas



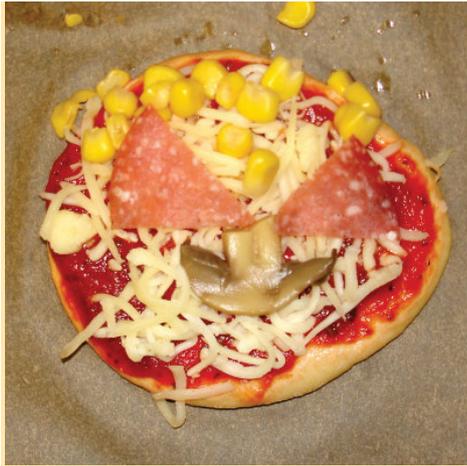
Il suffit de préparer une pâte levée ou une pâte à pizza (si vous êtes pressé(e), vous pouvez aussi utiliser une pâte à pizza fraîche toute prête)

Ingrédients pour la pâte levée : (la recette de base suffit pour 4 bases de pizza de taille normale)

400-500 g de farine
1 cube de levure
1 pincée de sucre
250 ml d'eau tiède, éventuellement plus
2 cs d'huile d'olive
1 cc de sel

Pour la garniture :

Tomates pasteurisées ou en morceaux
Épices italiennes, sel, poivre
Fromage râpé
Jambon, salami
Maïs
Champignons
Poivrons
Tomates cerises
(selon vos envies)



Préparation :

Mettez la levure émiettée, la pincée de sucre, l'eau tiède et un peu de farine dans une petite casserole ou un bol et mélangez le tout. À présent, laissez reposer la préparation pendant 15 minutes. Mettez le reste de la farine avec le sel et l'huile dans un grand bol à mélanger. Lorsque le mélange est prêt, placez-le dans le grand bol et travaillez-le pour obtenir une pâte lisse.

Laissez-le également reposer jusqu'à ce qu'il ait doublé de volume. Ensuite, pétrissez à nouveau la pâte et créez le cercle rond ou la forme ovale plats pour les visages pizzas à partir de petites boules de pâte.

Mélangez la préparation à la tomate avec les épices, le poivre et le sel et étalez-la sur les visages. À présent, saupoudrez du fromage râpé sur le dessus. Ensuite, créez les visages avec les autres ingrédients, tels que le jambon, le salami, le maïs, les tomates cerises, les poivrons et les champignons.



Enfin, faites cuire dans un four préchauffé à 200 °C (chaleur tournante : 180 °C) pendant environ 20 minutes.

Et maintenant, dégustez les savoureuses et délicieuses têtes pizzas.

Source : <https://www.kinderspiele-welt.de/kinderrezepte/pizzagesichter-backen.html>



Préparer et réaliser une peinture gonflante

Description de l'activité :



Pour pouvoir peindre de tels tableaux, voici la recette de la peinture gonflante :

- 3 cs de farine
- 3 cs de sel
- 1 cc de levure chimique
- Colorant alimentaire ou peinture acrylique (le dosage dépend de l'intensité de la couleur souhaitée)
- 6 à 8 cs d'eau
- Micro-ondes

Prenez un bol et mettez-y la farine, la levure chimique et le sel. Versez l'eau et remuez jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de grumeaux (cela doit ressembler à du yaourt). Si vous voulez créer plusieurs couleurs, divisez la préparation en petits bols. Mettez maintenant un peu de couleur dans chaque bol et remuez jusqu'à ce que vous soyez satisfait(e) du résultat. Sinon, ajoutez encore de la couleur. Vous pouvez ensuite utiliser les couleurs sur une feuille de papier et laisser libre cours à votre créativité pour peindre de magnifiques tableaux. Une fois votre tableau terminé, mettez-le au micro-ondes à 800 W pendant 15 secondes. Essayez de trouver le temps de cuisson idéal et restez à côté du micro-ondes pour surveiller le tableau.





Source : https://www.nafeusemagazine.com/Recette-faire-une-peinture-gonflante_a1517.html